



Hüpfekästchen

Vorbereitung:

1. Such dir eine große Stelle, wo du Platz hast und gut hüpfen kannst.
2. Nimm dir ein Stück Kreide und male die Hüpfekästchen wie folgt auf den Boden.



Als erstes kommt ein Kästchen, ca. 25x25cm groß auf die Erde. Schreibe dort die Zahl 1 hinein. Darüber machst du ein weiteres Kästchen mit der Zahl 2. Über dieses Kästchen malst du ein doppelt so breites Kästchen, welches du in der Mitte nochmal mit einem Strich teilst. Schreibe nun die Zahl 3 und die Zahl 4 in die beiden Kästchen. Darüber malst du mittig wieder ein Kästchen mit der Zahl 5 und über dieses ein weiteres Kästchen mit der Zahl 6. Wieder kommt ein doppelt so breites Kästchen mit der Zahl 7 und der Zahl 8 nebeneinander. Und zum Schluss die Zahl 9, als letztes Kästchen oben drüber.

3. Suche dir einen kleinen Stein, der gut auf deinem Fußboden zu sehen ist.

Spielanleitung:



Nimm den Stein und lege ihn in das Kästchen mit der Zahl **1**. Jetzt beginnst du zu hüpfen: mit beiden Beinen über die **1** in das Kästchen mit der **2**, dann mit jeweils einem Bein in die Kästchen **3** und **4**, wieder mit beiden Beinen in die **5** und dann in die **6**, wieder mit jeweils einem Bein in die Kästchen **7** und **8** und mit beiden Beinen in die **9**. In dem Kästchen mit der **9** drehst du dich hüpfend um. Jetzt geht es die Zahlen wieder hüpfend zurück, bis zu dem Kästchen mit der **2**. Dort hebst du deinen Stein auf und hüpfst über die **1** zum Anfang.



Du nimmst deinen Stein, wirfst ihn in das Kästchen mit der **2**. Du hüpfst in die **1**, dann zu den Kästchen mit der **3** und **4**. Dann weiter bis zur **9** und wieder zurück bis du auf den Kästchen von **3** und **4** stehst. Nun hebst du deinen Stein wieder auf und springst über die **2** in Feld **1** und zum Anfang.

Dieses Spiel geht immer so weiter. Der Stein rückt immer eine Zahl höher und das Kästchen, in dem der Stein liegt, wird beim Hüpfen ausgelassen.

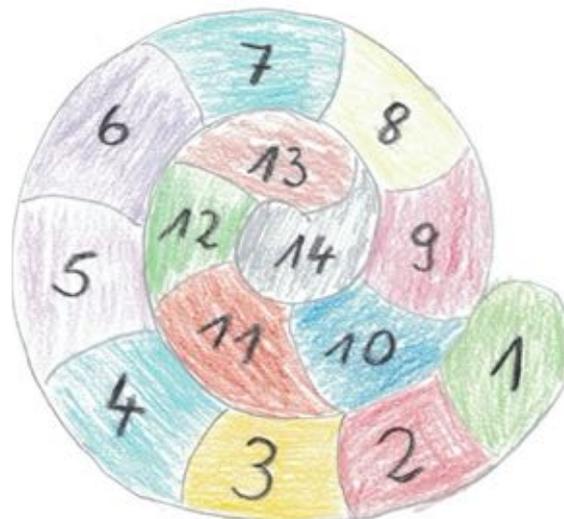
Solltest du mit deinem Stein nicht in das richtige Kästchen treffen oder beim Hüpfen neben das Kästchen treten, dann ist der nächste Mitspieler an der Reihe oder du beginnst das Spiel von vorn.

Ziel:

Wer zuerst in jedem Kästchen sein Stein liegen hatte und richtig die Kästchen entlang gehüpft ist, hat das Spiel gewonnen.

Spielvarianten:

- Zahlenmenge kann verringert oder auch erweitert werden
- Hüpfen, statt auf zwei Beinen nur auf einem Bein
- Schneckenhüpfen:



[Hüpfekästchen in Schneckenform]